#### Formation : création d'un escape game pédagogique par Nomadic Players Durée: PUBLIC VISE: Toutes personnes désireuses de concevoir ou 1/2 journée (4h) d'accompagner un groupe dans la création d'escape game ou de pédagogique. Cadre scolaire, médiation Lieu: enseignement, animation. La formation se tient en présentiel en intra dans votre PRE-REQUIS: par de pré-requis particulier. Il est tout de même structure. conseillé d'avoir pu mettre en place ou participer à un escape pédagogique itinérant porté par Nomadic Players. Effectif: De 4 à 12 personnes maximum ACCESSIBILITE: L'accès aux personnes en situation de handicap est à confirmer auprès de la structure demandeuse. Date: **OBJETCIFS DE LA FORMATION:** Sur demande Comprendre la fonctionnement d'un escape game Tarif: - Processus de ludification, gamification \$00€ - Découvrir les étapes de la création pour mener un projet de conception - Programme de création Formatrice: - suivi et accompagnement de la création suite à la formation (en Anaïs DESSAIN supplément) 06 79 76 68 95 nomadicplayers81@gmail.com www.nomadic-players.com

## Contenu:

- Contextualisation des escape games en France
- Processus de ludification : partage expérience et exemple de commande
- Expérimentations ludiques : coffre escape game, jeu du game over
- Les 7 étapes clés de la création de jeu pédagogique
- Les différentes formes d'escape game
- Plan d'action et programme de création (dans le cadre du suivi et de l'accompagnement)

# Méthodes pédagogiques :

- Partage d'expérience et décryptage de projet
- Mise en pratique expérimentation d'escape game en format court
- Formation participative
- Livrable résumé de la formation et outils pour la conception

### Moyens techniques:

Vidéo-projecteur

## Modalités de la formation :

En présentiel

Possibilité d'un suivi pendant la conception du projet (sur demande)

### Modalités d'accès et de contact :

Contact direct avec la formatrice pour l'accès se référer à la structure d'accueil.

#### Modalités d'évaluation :

A la fin de la formation, feed-back

Fiche évalutation